

"CambiaMenti Digitali"

programma di digitalizzazione rivolto alle Istituzioni Scolastiche Statali

RETE DI SCUOLA «CAMBIAMENTI DIGITALI»
Fase 2_formazione



“InnovAzioni Digitali”

I.T.I.S. “A. Volta” (Scuola1-Capofila)
IC ‘’26° Imbriani – S.A. de’ Liguori’’ (Scuola2)
IC “29° Miraglia - Sogliano” (Scuola3)
IC “Radice – Sanzio - Ammaturo” (Scuola4)
IC “20° Villa Fleurent” (Scuola5)

A. Aree di formazione selezionate per la proposta progettuale

	ITIS A. Volta	IC 26° Imbriani – S.A. de' Liguori	IC 29° Miraglia - Sogliano	IC Radice – Sanzio - Ammaturo	IC 20° Villa Fleurent
Coding e Robotica	X	X	X	X	X
Making. Sensoristica e Stampa 3D				X	
Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità			X		
Attività sperimentali sui big data	X				
Realtà aumentata, realtà virtuale, didattica immersiva		X			
Open Data	X				

QUADRO RIEPILOGATIVO



	Docenti corsisti N.	**Studenti N.**	**Corsi N.**	
150 ore	120		6	
480 ore		200	8	
Descrizione figure coinvolte nell'erogazione della formazione /compenso orario	Docenti	Studenti	Ore in cui sono impegnate le figure nell' erogazione della formazione N.	**Figure coinvolte nell'erogazione della formazione N.**
Tutor/25,00€		X	240*	8
Docenti esperti* della rete/70€		X	240	8
Formatori dell'Ente	X		150	6
Formatori dell'Ente		X	240	8

CO-PROGETTAZIONE DELLE ATTIVITA' rivolte a docenti e studenti– fase a

AREE	SCUOLA CAPOFILA I.T.I.S. A. VOLTA	ENTE	N.ORE/COMPENSO ORARIO SCUOLA CAPOFILA
Coding e Robotica	X	X	5 ore/50,00€
Making. Sensoristica e Stampa 3D	X	X	5 ore/50,00€
Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità	X	X	5 ore/50,00€
Attività sperimentali sui Big Data	X	X	5 ore/50,00€
Realtà aumentata, realtà virtuale, didattica immersiva	X	X	5 ore/50,00€
Open Data	X	X	5 ore/50,00€

FORMAZIONE DOCENTI - azione b

Web learning

Scuola	Aree in cui sono coinvolti gli studenti per ciascuna scuola	Ciascun modulo prevede n. 25 ore di formazione	Ciascun modulo prevede la partecipazione di almeno n. 20 di docenti appartenenti alle scuole della rete
ITIS A. VOLTA	Coding e Robotica Educativa Attività sperimentali sui big data Open data	25 25 25	Ogni scuola deve garantire almeno n.4 docenti per ogni modulo
IC 26° IMBRIANI e S.A. de' LIGUORI	Coding e Robotica Educativa Realtà aumentata, realtà virtuale, didattica immersiva	-- 25	Ogni scuola deve garantire almeno n.4 docenti per ogni modulo
IC 29° MIRAGLIA-SOGLIANO	Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità	25	Ogni scuola deve garantire almeno n.4 docenti per ogni modulo
IC RADICE SANZIO AMMATURO	Coding e Robotica Educativa Making. Sensoristica e Stampa 3D	-- 25	Ogni scuola deve garantire almeno n.4 docenti per ogni modulo
IC VILLA FLEURENT	Coding e Robotica Educativa	--	Ogni scuola deve garantire almeno n.4 docenti per ogni modulo

FORMAZIONE STUDENTI - azione c

Presenza

Scuola	Area	n. ore modulo	n. partecipanti
ITIS A. VOLTA	Coding e Robotica Educativa	60	25
	Attività sperimentali sui big data	60	25
	Open data	60	25
IC 26° IMBRIANI e S.A. de' LIGUORI	Coding e Robotica Educativa	30	25
	Realtà aumentata, realtà virtuale, didattica immersiva	60	25
IC 29° MIRAGLIA-SOGLIANO	Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità	60	25
IC RADICE SANZIO AMMATURO	Coding e Robotica Educativa	30	25
	Making. Sensoristica e Stampa 3D	60	
IC VILLA FLEURENT	Coding e Robotica Educativa	60	25

Attrezzature

SCUOLA	AREA	ATTREZZATURA
ITIS A. Volta	Co-Working allestito con arredi e attrezzature funzionali alle seguenti attività: -Corso Open Data lab (DOCENTI) -Attività sperimentali sui Big Data (DOCENTI) -Corso di Coding avanzato (STUDENTI) -Corso Open Data lab (STUDENTI) -Attività sperimentali sui Big Data (STUDENTI)	n. 5 Tavolo collaborativo con postazioni pc n. 20 Sedie studenti n. 15 Pc Desktop n. 15 Schermo PC 24" n. 1 Touchscreen 65" n. 1 Scrivania docente n. 1 Sedia docente n. 12 Banchi studenti doppio pc n. 24 Sedie studenti n. 15 Pc Desktop n. 25 Schermo PC 24" n. 1 Schermo touch 65" n. 1 Scrivania docente n. 1 Sedia docente n. 1 Server dati

Attrezzature

SCUOLA	AREA	ATTREZZATURE
IC 26° Imbriani – S.A. de' Liguori	-Corso Realtà aumentata, realtà virtuale e multimediale, didattica immersiva (DOCENTI) -Corso Coding e Robotica educativa (STUDENTI) -Corso Realtà aumentata, realtà virtuale e multimediale, didattica immersiva (STUDENTI)	n.1 Abbonamento a piattaforma per la creazione di ambientazioni 3D n. 1 Visore Realtà Virtuale indipendente da pc e Smartphone n. 1 Fotocamera per creazione video e immagini 3D 180° n. 1 Schermo Touch interattivo 75" dotato di PC OPS n. 1 Poltrona girevole per consentire rotazione a 360° n. 24 Sedie Studente n. 5 Tavoli per lavoro di gruppo n. 12 Pc portatile 15" n. 1 Armadietto per stivaggio e ricarica pc portatili n. 1 Touchscreen 65" n. 1 Scrivania docente n. 1 Sedia docente

Attrezzature

SCUOLA-	AREA	ATTREZZATURE
IC 29° Miraglia - Sogliano	-Corso di Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità per allievi e docenti (DOCENTI) -Corso di Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità per allievi e docenti (STUDENTI)	n. 12 Licenze software didattico per il digital storytelling n. 5 Ripiano per isola centrale esagonale n. 1 Carrello per stivaggio e carica 15 portatili n. 24 Banchi trapezoidali struttura in acciaio n. 24 Sedie studenti n. 1 LIM completa di Proiettore, pannello e sistema audio n. 12 PC Portatili n. 1 Touchscreen 65" n. 1 Scrivania docente n. 1 Sedia docente

Attrezzature

SCUOLA	AREA	ATTREZZATURE
IC Radice – Sanzio - Ammaturo	-Corsi su Making, Sensoristica e Stampa 3D (DOCENTI) -Corso di Coding (STUDENTI) -Corsi su Making, Sensoristica e Stampa 3D (STUDENTI)	n. 1 Carrello per ricarica 30 tablet con Schermo touch integrato n. 24 Tablet Android 10" n. 24 Kit per il Making con schede bluetooth programmabili led e sensori integrati n. 1 Touchscreen 65" n. 1 Scrivania docente n. 1 Sedia docente

Attrezzature

SCUOLA	AREA	ATTREZZATURE
IC Villa Fleurent	-Corso Coding e Robotica educativa (DOCENTI) -Corso Coding e Robotica educativa (STUDENTI)	n. 1 Monitor interattivo touchscreen 75" n. 1 Carrello per trasporto 15 tablet n. 12 Tablet Android 10" n. 1 Carrello per monitor interattivo motorizzato n. 12 Kit di robotica modulari per la creazione di diversi modelli n. 1 Touchscreen 65" n. 1 Scrivania docente n. 1 Sedia docente