IL CALENDARIO CODING E ROBOTICA ALL'INFANZIA

Febbraio 2023

Prof.ssa Fiorentino

Mercoledì 1 plesso Imbriani

Attività:

- CodyRoby

- Roby è un robot che esegue istruzioni, Cody è il suo programmatore.
- CodyRoby è un metodo fai-da-te di programmazione unplugged (senza computer)

Classi:

- 11:30 alle 12.30 sez G
- 13:30 alle 14:30 sez A
- 14:30 alle 15:30 sez C



Venerdì 3 plesso Borelli

Attività:

- Sapientino Doc

- Con il Robot di Sapientino si impara giocando con la programmazione a blocchi. DOC è un gioco educativo elettronico che avvicina i bambini alla Robotica Educativa in modo creativo e divertente.

Classi:

- 14:00 alle 15:00 sez A
- 15:00 alle 16:00 sez B



Lunedì 6 plesso imbriani

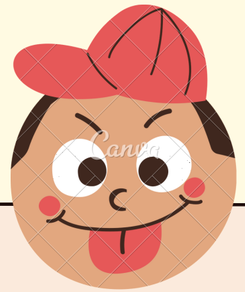
Attività:

- CodyRoby

- Roby è un robot che esegue istruzioni, Cody è il suo programmatore.
- CodyRoby è un metodo fai-da-te di programmazione unplugged (senza computer)

Classi:

- 13:30 alle 14:30 sez B
- 14:30 alle 15:30 sez D



Mercoledì 8 plesso Borelli

Attività:

- Sapientino Doc

- Con il Robot di Sapientino si impara giocando con la programmazione a blocchi. DOC è un gioco educativo elettronico che avvicina i bambini alla Robotica Educativa in modo creativo e divertente.

Classi:

- 14:00 alle 15:00 sez C
- 15:00 alle 16:00 sez D



Venerdì 9 plesso Imbriani

Attività:

- CodyRoby

- Roby è un robot che esegue istruzioni, Cody è il suo programmatore.
- CodyRoby è un metodo fai-da-te di programmazione unplugged (senza computer)

Classi:

- 13:30 alle 14:30 sez E
- 14:30 alle 15:30 sez F

